

INGENIERÍA EN ENTORNOS VIRTUALES Y NEGOCIOS DIGITALES

OBJETIVO

Dirigir e implementar proyectos y soluciones de videojuegos, entornos de realidad virtual, aumentada y mixta, sí como de sistemas sobre internet, a través del desarrollo de aplicaciones progresivas, herramientas de inteligencia en los negocios y desarrollo avanzado inmersivo / multisensorial considerando las necesidades del cliente, la interpretación de los datos y la normatividad aplicable para contribuir a la evolución digital de las organizaciones en el marco global.

PERFIL DE INGRESO

Los aspirantes a la carrera de Ingeniería en Entornos Virtuales y Negocios Digitales para poder desarrollar las competencias necesarias y llegar a ser un profesionista destacado en su ramo debe contar con las siguientes capacidades:

- Interés en el desarrollo de soluciones a través del uso de tecnologías basadas en videojuegos.
- Interés en el desarrollo de entornos de realidad virtual, aumentada y mixta.
- Capacidad de adquirir habilidades de desarrollo de tecnologías que solucionen problemas del mundo real.
- Gusto por el uso de herramientas de software en dos dimensiones (2D) y tres dimensiones (3D).
- Capacidad de adaptación a tecnologías de software de vanguardia.
- Gusto por el trabajo tanto en un ámbito personal como en equipo.

PERFIL DE EGRESO

El egresado podrá desempeñarse como desarrollador o líder de proyectos de tecnología de videojuegos, sistemas sobre internet, y entornos de realidad virtual, aumentada y mixta en las organizaciones, con conocimiento de comercialización y dirigido a los sectores públicos y privados tanto nacionales como internacionales.

CAMPO LABORAL

- En empresas de desarrollo de software.
- En estudios de desarrollo de videojuegos, modelado y entornos de realidad virtual, aumentada y mixta.
- En organizaciones de comercialización de productos a través del uso de sistemas de software, tiendas en línea y comercio electrónico.
- De forma particular mediante un esquema de freelance en el que el profesional desarrolla productos en un entorno de home office para empresas nacionales o internacionales.
- A través del emprendimiento, ya que la carrera brinda las habilidades de desarrollo tecnológico y negocios digitales.

PLAN DE ESTUDIOS

7° Cuatrimestre

- Programación de Videojuegos I
- Animación Digital Avanzada
- Producción de Efectos Visuales
- Administración del Tiempo
- Matemáticas para Ingeniería I
- Inglés VI

8° Cuatrimestre

- Programación de Videojuegos II
- Programación para Entornos Virtuales
- Bases de Datos para Negocios Digitales
- Emprendimiento Digital
- Planeación y Organización del Trabajo
- Inglés VII

9° Cuatrimestre

- Dirección de Equipos de Alto Rendimiento
- Ciberseguridad Aplicada a los Negocios
- Analítica de Datos Digitales para Negocios Digitales
- Gestión de Proyectos I
- Matemáticas para Ingeniería II
- Inglés VIII

10° Cuatrimestre

- Programación de Aplicaciones WEB progresivas
- Inteligencia de Negocios
- Gestión de Proyectos II
- Integradora
- Negociación Empresarial
- Inglés VI

11° Cuatrimestre

- Estadía Profesional

